

Samenvatting

De computer onderneming Cornsystems is door haar sterke groei genoodzaakt de informatievoorziening te automatiseren. Het doel van de computeropdracht was het maken van een informatiesysteem voor de verkoopadministratie, waarbij de mogelijkheid werd opengehouden dit informatiesysteem uit te breiden tot een systeem dat het gehele bedrijfsgebeuren omvat. De verkoopadministratie heeft als primaire activiteiten het boeken, wijzigen en annuleren van orders, het bijhouden van klant-, artikel en onderdeelgegevens en het maken van facturen, creditfacturen en overzichten t.b.v. assemblage, boekhouding en inkoop.

In het ontwerp-traject van het informatiesysteem zijn in overleg met de gebruiker drie modellen opgesteld: het referentiemodel, het conceptuele model en het implementatiemodel. Het referentiemodel geeft een formele beschrijving van het probleemgebied. Het conceptuele model bestaat uit activiteit modellen en een datamodel. Met de SADT-modelleringstechniek zijn activiteit modellen ontwikkeld, die op een gestructureerde manier de functies van het te bouwen informatiesysteem in kaart brengen. Het datamodel geeft weer hoe de opslag van gegevens is georganiseerd. Daarnaast is een eerste opzet gemaakt van het datamodel voor een allesomvattend informatiesysteem. Het implementatiemodel presenteert de basisopzet van het programma, door vast te stellen welke schermen achter elkaar op het beeld verschijnen.

Voor het maken van het informatiesysteem is gebruik gemaakt van het database pakket Paradox onder Windows. Er wordt beschreven hoe het pakket interactief werkt en wat de mogelijkheden zijn wanneer wordt geprogrammeerd met de taal ObjectPAL. De interactie van Paradox onder Windows met andere software pakketten bestaat uit de data uitwisseling met andere Windows-toepassingen, het uitvoeren van ingewikkelde functies en het behandelen van tabellen met een ander dataformaat.

Bij de evaluatie van Paradox onder Windows blijken de object-georiënteerde opzet, de sterke grafische presentatie en het eenvoudige karakter van ObjectPAL sterke punten te zijn. Nadelen zijn de hoge eisen die worden gesteld aan de hardware, het groot aantal "bugs" en de programmeerproblemen die kunnen voorkomen wanneer de programmeur niet gangbare dingen wil coderen.

De uiteindelijk gemaakte applicatie kan worden geperfectioneerd door kleine aanpassingen. Hierdoor kan het programma nog beter aan zijn doel, als informatiesysteem voor de verkoopadministratie, voldoen. Het programma is op zo'n manier gemaakt dat het eenvoudig is uit te breiden tot een allesomvattend informatiesysteem.